

Wzorki 1

Wykorzystując znaki . (kropka) i * (gwiazdka) wyświetl wzór przypominający szachownicę o zadanych rozmiarach. Pierwszym znakiem ma być * (gwiazdka).

Wejście

Najpier liczbę testów t i dla każdego testu dwie liczby w i k oznaczające odpowiednio liczbę wierszy i kolumn szachownicy

Wyjście

Dla każdego testu żądany wzór (zobacz przykład). Kolejne testy oddziel pustym wierszem.

Przykład

Input:

```
3
3 1
4 4
2 5
```

Output:

```
*
.
*

* *
. *
* *
. *
* *
. *

* * *
. *
* *
. * .
```