

Ялагч

Берландад тархсан "Berlogging" хэзэрт тоглоомын ялагч нь дараах дүрмүүдээр тодорхойлогддог. Хэрвээ тоглоомын төгсгөлд ганцаараа бусдаасаа өндөр оноотой байвал тэр хүн ялагч болно. Хэрвээ хамгийн өндөр оноотой хүн нэгээс олон байвал ялагчийг тодорхойлоход төвөгтэй байдал үүсдэг. Тойрог бүрт ямар нэгэн тоглогч хэсэг оноог авах юмуу алдана. Үүнийг "нэр оноо" гэж илэрхийлэх ба энд нэр нь тухайн тоглогчийн нэр, оноо нь бүхэл тоо бөгөөд түүний уг тойрогт авах оноог илтгэнэ. Хэрвээ оноо нь сөрөг байвал уг тойрогт алдсаныг илэрхийлнэ.

Тэгэхээр хоёр юмуу түүнээс олон тоглогч тоглоомын төгсгөлд адилхан хамгийн өндөр оноо авсан бол (m -тэй тэнцүү гэе) дор хаяж m оноонд хамгийн түрүүнд хүрсэн хүн нь ялагч болно. Тоглолтын төгсгөлд ядаж нэг тоглогч эерэг оноотой байна.

Input

Эхний мөрөнд n бүхэл тоо ($1 \leq n \leq 1000$), энд n тоглосон тойргийн тоо. Дараагийн мөрөнд тоглогчийн нэр ба түүний уг тойрогт авсан оноог илэрхийлэх "нэр оноо" гэсэн илэрхийлэл тэмдэгт мөр ба бүхэл тооны хослолоор өгөгдөнө. Тэмдэгт мөр нь 1-ээс 32 хүртэлх урттай, оноо нь -1000 -аас 1000 -ын хоорондох бүхэл тоо байна.

Output

Ялагчийн нэрийг хэвлэ.

Example

Input 1:

```
3
mike 3
andrew 5
mike 2
```

Output 1:

```
andrew
```

Input 2:

```
3
andrew 3
andrew 2
mike 5
```

Output 2:

```
andrew
```