

# Хөгжилтэй цохилт

Өргөст хэмхэн хүү нийтлэг хөгжмийн тоглоом болох Кюүбийтэд дуртай ажээ.

Кюүбийтийг  $4 \times 4$  хэмжээтэй 16 нүдтэй талбар дээр тоглодог. Талбар дээрх аль нэг нүдний гэрэл ассан үед тухайн нүдийг дарах ёстой юм.

Бүх нүдэнд *тохиромжитой\_хугацаа* гэж байх бөгөөд энэ хугацааны агшинд дарвал сайн юм. Өргөст хэмхэн хүү нэгж хугацаанд нэг гараараа хамгийн ихдээ  $k$  нүдийг дарж чадна. Хүү маань төгс оноо авахыг хүсч байгаа тул бүх нүдийг *тохиромжитой\_хугацаа*-нд нь дарахыг хүсч байгаа. Хэрвээ бүх нүдийг *тохиромжитой\_хугацаа*-нд нь 2 гараа ашиглаад ч дарж чадахгүй бол оролдлого нь бүтэлгүйтнэ.

Танд Кюүбийтийн тоглоомын өгөгдөл байгаа бол Өргөст хэмхэн хүү бүх нүдийг *тохиромжитой\_хугацаа*-нд дарж чадах эсэхийг олно уу.

## Input

Эхний мөрөнд Өргөст хэмхэн хүүгийн нэгж хугацаанд нэг гараарау дарж чадах нүдний тоо  $k$  ( $1 \leq k \leq 5$ ) өгөгдөнө.

Дараагийн 4 мөр бүрт 1-9 хүртлэх тоо, эсвэл "." байх 4 тэмдэгт өгөгдөнө. Энэ нь кюүбийтийн өгөгдөл юм. Хэрвээ "." байвал уг нүдийг дарах шаардлагагүй бөгөөд, хэрвээ  $i$  тоо байвал Өргөст хэмхэн хүү  $i$ -р агшинд уг нүдийг дарах хэрэгтэй гэсэн үг.

## Output

Хэрвээ бүх нүдийг тохиромжитой хугацаанд дарж чадах бол "YES", чадахгүй бол "NO" (хашилтгүйгээр) гэж хэвлэнэ үү.

## Example

### Input 1:

```
1
.135
1247
3468
5789
```

### Output 1:

```
YES
```

### Input 2:

```
5
..1.
1111
..1.
..1.
```

### Output 2:

YES

**Input 3:**

1

....

12.1

.2..

.2..

**Output 3:**

NO