

# Smart dice game

In a [former assignment](#) we calculated the winnings of a game of throwing dice. The rules were:

- Three dice are thrown.
- If the three scores are equal, the player wins €1000.
- If the three scores are consecutive, the player wins €500.
- If only two of three scores are equal, the player wins €100.

The order in which the dice are thrown is unimportant. To play a game, the player must pay €6.5.

## Input

No input.

## Output

The theoretical winnings per game, expressed in euros.

In een [vorige opgave](#) berekenden we de winst van een dobbelospelletje. De regels waren:

- Er worden drie dobbelstenen gegooid.
- Als de drie scores gelijk zijn, dan wint de speler €1000.
- Als de drie scores opeenvolgend zijn, dan wint de speler €500.
- Als slechts twee van de drie scores gelijk zijn, dan wint de speler €100.

De volgorde van de scores is hierbij van geen belang. Om een spelletje te spelen moet een speler €6,5 inleggen.

## Invoer

Geen invoer.

## Uitvoer

De theoretische winst per spelletje, uitgedrukt in euro.