

Odpowiedz na pytanie

Napisz program, który odpowie na następujące pytania:

1. Które zdanie jest prawdziwe:

- a) funkcja `strlen` jest zdefiniowana w bibliotece `cstdio`
- b) funkcja `strcmp` porównuje dwie tablice znaków
- c) funkcja `strcmp` zwraca 0, gdy dwie tablice znaków są takie same
- d) funkcja `strlen` ustawia liczbę znaków w tablicy

2. Które zdanie jest fałszywe

- a) jeśli wczytujemy całą wiersz to możemy użyć metody `getline`
- b) jeśli wczytujemy jeden wyraz to możemy użyć konstrukcji `cin>>tablica`
- c) jeśli wczytamy ciąg znaków do tablicy `tab`, to do drugiego znaku odwołujemy się w następujący sposób: `cin>>tab[2];`
- d) jeśli w specyfikacji jest napisane, że musimy przechować 1000 liczb całkowitych to taką tablicę deklarujemy w następujący sposób: `int tab[1000];`

3. Która deklaracja tablicy dwuwymiarowej 2x3 liczb rzeczywistych jest prawidłowa:

- a) `float tab[2][3];`
- b) `int tab[2][3];`
- c) `double tab[2..3];`
- d) `int tab[2..3];`

4. Które wczytanie tablicy co najwyżej 100 znaków jest nieprawidłowe:

- a) `char tab[10000]; cin>>tab;`
- b) `char tab[101]; cin>>tab;`
- c) `char tab[101] = {}; cin>>tab;`
- d) `cin>>tab; char tab[101];`

5. Aby wyzerować tablicę 10 elementową możemy użyć następującej konstrukcji:

- a) `int tab[10]; for(int i=0;i<10;i++); tab[i]=0;`
- b) `int tab[10]; for(int i=0;i<10;i++) tab[i]=0;`
- c) `int tab[10]; for(int i=0;i<10;i++) tab[n]=0;`

```
d) int tab[10]; for(int i=0;i<10;i++); tab[10]=0;
```

Wejście

Na wejściu pojawi się jeden numer pytania z przedziału [1..5].

Wyjście

Dla zadanego pytania na wejściu podanie jednej odpowiedzi należącej do zbioru: {a, b, c ,d}.