

Relacja

Dla podanych dwóch liczb rzeczywistych podaj znak relacji (<, > lub =). Jeśli pierwsza jest większa program powinien wyświetlić znak >, jeśli druga to <, a gdy są równe to znak =.

Input

Dwie liczby rzeczywiste

Output

Jedne znak: <, > lub = w zależności od liczb **a** i **b**;

Example

Input:

4 5

Output:

<