

# KPN

Jak powszechnie wiadomo, każdy ma swoją taktykę, z której korzysta podczas gry w kamień, papier i nożyce. Staś na przykład zawsze używa tej samej kolejności znaków, Grześ natomiast w każdej rozgrywce wykorzystuje maksymalnie **k** razy kamień, **p** razy papier oraz **n** razy nożyce. Staś z Grzesiem właśnie założyli się o to czyja metoda jest lepsza. Ponieważ jesteś kolegą zarówno Grzesia jak i Stasia postanowiłeś pomóc im w rozwiązaniu sporu i napisać program który obliczy maksymalną liczbę kolejnych remisów jaka może paść w trakcie rozgrywki - taka wiedza zdecydowanie ułatwi im dalsze rozważania.

Napisz program, który na podstawie kolejności znaków używanych przez Stasia oraz wartości zmiennych **k**, **p** i **n** obliczy maksymalną liczbę kolejnych remisów jakie paść mogą w trakcie rozgrywki.

## Wejście

W pierwszej linii wejścia znajdują się cztery liczby: **k**, **p**, **n** oraz **r** ( $0 \leq k, p, n \leq 10^6$ ,  $k + p + n = r$ ). Pierwsze trzy oznaczają odpowiednio ile razy Grześ może użyć znaków: kamienia, papieru oraz nożyc. Liczba **r** opisuje długość sekwencji znaków używanych przez Stasia w każdej rozgrywce. W kolejnej linii znajduje się wyraz o długości **r** składający się z liter k, p oraz n.

## Wyjście

Na wyjściu należy wypisać maksymalną liczbę kolejnych remisów jakie mogą paść.

## Przykład

### Wejście

```
1 1 4 6  
kkppnn
```

### Wyjście

```
3
```