

Atari GO

Atari GO

Atari-go to uproszczona wersja go, starochińskiej gry strategicznej. Jedyńm celem gry atari-go jest łapanie kamieni przeciwnika i uniemożliwianie mu łapania własnych. Grę prowadzi się do pierwszego zbitego kamienia lub do pewnej określonej ich liczby.

Grę toczy się na planszy 9x9, a [zasady \(PDF\)](#) stawiania kamieni i ich zbijania są takie same, jak w grze go (więcej o grze go na go.art.pl).

Zadanie.

Napisz program rozstrzygający na podstawie wczytanej sytuacji na planszy, który z graczy ma strategię wygrywającą.

Wejście:

W pierwszej linii znajduje się liczba zestawów testowych d ($0 < d \leq 100$)

Każdy zestaw składa się z 9 wierszy, po 9 znaków w każdym wierszu i przedstawia planszę 9x9 z obecną sytuacją na niej.

Zestaw zapisany jest za pomocą trzech znaków:

- znak "." (kropki) to puste skrzyżowanie linii na planszy,
- znak "x" oznacza, że na przecięciu linii znajduje się kamień czarny,
- znak "o" oznacza, że na przecięciu linii znajduje się kamień biały,

Wyjście

Na wyjściu należy wypisać d linii. W każdej linii albo literę C, jeśli strategię wygrywającą ma gracz grający czarnymi kamieniami, albo literę B, jeśli strategię wygrywającą posiada gracz grający białymi kamieniami.

//-----

Testy są tak ułożone, że każdy zestaw jednoznacznie określa strategię wygrywającą dla jednego z graczy (białego lub czarnego). Ruch następny dla wczytanego zestawu wykonuje gracz grający czarnymi kamieniami. W grze wygrywa gracz, który jako pierwszy zbije co najmniej jeden kamień przeciwnika.

test 1 - Proste przypadki, w których jeden z graczy wygrywa już po pierwszym ruchu. (atari na białe kamienie, podwójne atari, atari na czarne kamienie, z którego nie ma możliwości ucieczki)

test 2 - Problemy na drugiej linii (potrzeba dwóch lub trzech ruchów do wygranej)

test 3 - Problemy w rogu i na brzegu planszy (potrzeba dwóch ruchów do wygranej)

test 4 - Podwójne atari. Jeden z graczy ma możliwość zagrania podwójnego atari.

test 5 - Drabinka.

test 6 - Różne techniki łapania pionów (do czterech ruchów np. geta).

