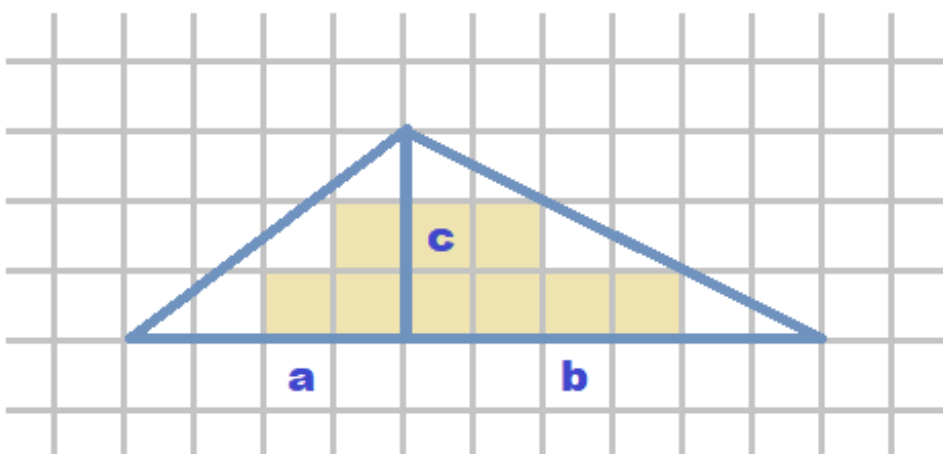


Część kratki

Na kartce w kratkę Jasiu rysuje trójkąt o wierzchołkach w punktach kratowych i podstawie równoległej do linii wyznaczającej kratki, a następnie koloruje wszystkie całe kratki należące do trójkąta. To robi Jasiu. Twoje zadanie jest trochę inne. Ty masz za zadanie napisać program, który policzy pokolorowane przez Jasia kratki.

Jako wejście otrzymasz trzy wartości a, b, c zobrażone na rysunku i zdefiniowane niżej. Wartość a to długość odcinka od wierzchołka przy podstawie do punktu przecięcia się wysokości z podstawą, analogicznie b to długość odcinka od przeciwnego wierzchołka przy podstawie do punktu przecięcia się wysokości z podstawą. Wartość c to długość wysokości trójkąta. Oczywiście $a + b$ to długość podstawy trójkąta.



Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się liczba całkowita d ($1 \leq d \leq 100$) oznaczająca liczbę narysowanych trójkątów przez Jasia. Każdy przypadek testowy to trzy liczby całkowite a, b, c ($1 \leq a, b, c \leq 10^9$) zdefiniowane wyżej.

Wyjście

Na wyjściu, dla każdego trójkąta należy wypisać liczbę pokolorowanych jego kratek.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
3
4 6 3
2 2 10
5 3 1
```

poprawną odpowiedzią jest:

```
9
10
```

