

Palindromowy wykrywacz

Zadanie eliminacyjne w konkursie [WIPING2](#) organizowanym przez [Wydział Informatyki Zachodniopomorskiego Uniwersytetu Technologicznego w Szczecinie](#)

Palindromowy dekodery

Co to jest palindrom, wiemy zapewne wszyscy - to taki ciąg znaków, który czytany od końca jest taki sam, jak czytany od początku. Palindromem jest np. słowo kajak.

Twoim zadaniem będzie napisanie programu, który sprawdza, czy z podanego mu na wejściu zestawu znaków da się skonstruować palindrom. Jeśli odpowiedź jest twierdząca, twój kod powinien wyprowadzić cyfrę 1 albo cyfrę 0 w przeciwnym przypadku.

Wejście

- nieznana z góry liczba wierszy, z których każdy zawiera jedno słowo skonstruowane z maksymalnie 1000 liter alfabetu łacińskiego (wielkość liter jest bez znaczenia)

Wyjście

- cyfra **1**, jeśli z liter, z których składa się wczytane słowo, można skonstruować palindrom albo cyfra **0** w przeciwnym przypadku; cyfry (jeśli trzeba będzie wyprowadzić ich więcej niż jedną) umieszcza się w jednej linii

Przykład

Wejście:

Kakaj
AABB
zupka

Wyjście:

110

Informacje dodatkowe

- program zostanie uruchomiony 10 razy dla różnych zestawów danych
- każde poprawne rozwiązanie daje 10% punktacji zadania
- zadanie ma wartość punktową 3,0