

Brukarz

Zadanie eliminacyjne w konkursie [WIPING3](#) organizowanym przez [Wydział Informatyki Zachodniopomorskiego Uniwersytetu Technologicznego w Szczecinie](#)

Brukarz

Firma PING-BRICKS® produkuje automat do układania krawężników. Automat układa krawężniki z prefabrykatów o niemal zerowej szerokości, tworząc z nich okręgi o zadanych środku i promieniu. Niestety, ograniczona inteligencja automatu nie pozwala mu radzić sobie z sytuacją, gdy na trasie układanego krawężnika natrafi na krawężnik już ułożony. W takich wypadkach trzeba przenosić go ręcznie nad już istniejącą konstrukcją i ponownie uruchamiać. Serwisanci firmy PING-BRICKS® nazywają taką operacją *przenioską*.

Twój zadaniem jest napisanie programu, który przed rozpoczęciem prac budowlanych ustali ile razy pracownicy firmy PING-BRICKS® będą musieli siłować się z tym ciężkim i nieporęcznym urządzeniem.

Wejście

Nieznana z góry, ale nie większa niż 10000, liczba wierszy tekstu, z których każdy zawiera trzy liczby rzeczywiste:

- x ($-10^6 \leq x \leq 10^6$) współrzędna x środka okręgu
- y ($-10^6 \leq y \leq 10^6$) współrzędna y środka okręgu
- r ($0 < r \leq 10^3$) promień okręgu

Wyjście

- jeden wiersz tekstu zawierający daną całkowitą określającą liczbę przeniosek

Przykład

Wejście:

0.0 0.0 2.0

1.0 0.0 2.0

Wyjście:

2

Informacje dodatkowe

- program zostanie uruchomiony 10 razy dla różnych zestawów danych
- każde poprawne rozwiązanie daje 10% punktacji zadania
- zadanie ma wartość punktową 3,0