

# Koszule

Zadanie eliminacyjne w konkursie [WIPING4](#) organizowanym przez [Wydział Informatyki Zachodniopomorskiego Uniwersytetu Technologicznego w Szczecinie](#)

## Koszule

Od wielu lat informatyk kojarzony jest z koszulą w kratę. Czas zmienić przestarzały trend i przerzucić się na paski. Twoim zadaniem jest zaprojektowanie nowego wzoru koszuli w ukośne wielokolorowe paski. Paski układają się w taki sposób, by biec od lewej z dołu do prawej ku górze. Szerokość paska mierzymy liczbą cyfr ułożonych poziomie w najszerszym miejscu. Układanie pasków zaczynamy od lewej, co oznacza, że po prawej stronie tkaniny paski mogą nie być kompletne.

## Wejście

- trzy wiersze tekstu, każdy zawierający po jednej liczbie całkowitej; liczby oznaczają kolejno:
  - $N$  – rozdzielczość koszuli ( $10 \leq N \leq 200$ )
  - $W$  – szerokość pasków ( $1 \leq W \leq 10$ )
  - $C$  – liczba kolorów na koszuli ( $2 \leq C \leq 10$ )

## Wyjście

- $N$  wierszy zawierających  $N$  kolumn z elementami oddzielonymi spacjami; elementy odpowiadają stworzonemu wzorowi; kolory są kolejno oznaczane poprzez liczby całkowite począwszy od 0

## Przykład

**Wejście:**

10

2

2

**Wyjście:**

```
0 0 1 1 0 0 1 1 0 0
0 1 1 0 0 1 1 0 0 1
1 1 0 0 1 1 0 0 1 1
1 0 0 1 1 0 0 1 1 0
0 0 1 1 0 0 1 1 0 0
0 1 1 0 0 1 1 0 0 1
1 1 0 0 1 1 0 0 1 1
1 0 0 1 1 0 0 1 1 0
0 0 1 1 0 0 1 1 0 0
0 1 1 0 0 1 1 0 0 1
```

## Informacje dodatkowe

- program zostanie uruchomiony 10 razy dla różnych zestawów danych
- każde poprawne rozwiązanie daje 10% punktacji zadania
- zadanie ma wartość punktową 2,0