

# Kodekoder

Zadanie eliminacyjne w konkursie [WIPING5](#) organizowanym przez [Wydział Informatyki Zachodniopomorskiego Uniwersytetu Technologicznego w Szczecinie](#)

## Kodekoder

Twoim zadaniem jest napisanie programu pozwalającego na zakodowanie oraz zdekodowanie napisów. W celu zakodowania tekstu należy pobrać kody ASCII kolejnych znaków, przekształcić je do systemu ósemkowego i wyświetlić. Należy przy tym pamiętać o ewentualnym wyświetlaniu zer wiodących, tak aby uzyskać trzycyfrową liczbę ( $20_{10} = 024_8$ ). W przypadku dekodowania oprócz przekształcenia liczb ósemkowych w znaki ASCII należy dodatkowo sprawdzić, czy podany ciąg jest poprawny, np. czy odkodowana wartość ASCII mieści się w zakresie 32-126.

## Wejście

- 2 wiersze zawierające kolejno:
- pojedynczy znak określający typ operacji (k – kodowanie, d - dekodowanie)
- napis do zakodowania/dekodowania.

## Wyjście

- zakodowany/odkodowany napis lub -1 w przypadku błędu.

## Przykład

### **Wejście:**

k  
WIPING Rules

### **Wyjście:**

127111120111116107040122165154145163

### **Wejście:**

d  
04A040120111

### **Wyjście:**

-1

## Informacje dodatkowe

- program zostanie uruchomiony 10 razy dla różnych zestawów danych
- każde poprawne rozwiązanie daje 10% punktacji zadania

- zadanie ma wartość punktową 2,0