

# Małe problemy Bajtka

Bajtek bardzo chce od następnego roku pójść do przedszkola z kierunkiem rozszerzonego nauczania programowania. Poza możliwością rozwijania swoich umiejętności w najważniejszej dziedzinie życia Bajtkiem kieruje również chęć poznania pięknej pani przedszkolanki. Jednak aby się tam dostać chłopiec musi rozwiązać zagadkę, z którą mierzył się każdy 3-latek:

Jeżeli:

$$104 = 1$$

$$106 = 2$$

$$112 = 0$$

$$136 = 1$$

$$148 = ?$$

Jako starszy brat Bajtka musisz napisać program, który rozwiąże jego problem i pomoże ci poznać piękną panią przedszkolankę.

## Wejście

W pierwszym wierszu jedna liczba  $n$  określająca ilość testów ( $0 < n < 101$ ). Każdy test zawiera ciąg składający się z 6 liczb:  $k_1, k_2, \dots, k_6$  ( $0 \leq k_i \leq 999$  oraz  $1 \leq i \leq 6$ ).

## Wyjście

Dla każdego ciągu wybierz najmniejszą i największą liczbę, a następnie wypisz odpowiadającą jej według wzoru zagadki wartość.

## Przykład

**Wejście:**

2

2 800 491 256 321 123

8 100 121 211 432 234

**Wyjście:**

0 4

2 0