

Trójkątna galaktyka

W odległej o miliony lat świetlnych galaktyce, wszystkie planety są trójkątami, których trajektorie orbit są okręgami opisanymi na tych trójkątach. Niekiedy dochodzi do kolizji tych obiektów, w wyniku czego zostają zmienione ich trajektorie. Twoim zadaniem jest określenie, do ilu może dojść kolizji. Kolizją będziemy nazywać taką sytuację, w której para trójkątów w jakiś sposób będzie ze sobą się zderzać.

Wejście

W pierwszym wierszu jedna liczba całkowita n definiująca liczbę planet ($1 \leq n \leq 100$). W kolejnych n wierszach współrzędne wierzchołków i -tego trójkąta w pewnym miejscu jej orbity. Jest to 6 liczb rzeczywistych x_1 y_1 x_2 y_2 x_3 y_3 spełniających warunek ($-300 \leq x_1, y_1, x_2, y_2, x_3, y_3 \leq 300$).

Wyjście

Liczba kolizji, jaka może nastąpić w podanej galaktyce.

Przykład

Wejście:

```
2
1 1 5.5 1 1 5.5
5 5 1 5 5 1
```

Wyjście:

```
1
```