

# Register & Login

*Bajtek tworzy nowy portal randkowy. Aktualnie pracuje nad funkcjami tworzenia oraz logowania się do kont, z których to będą korzystać samotni mieszkańcy Bajtocji. Powszechnie wiadomo, że bazy danych użytkowników rządzą się swoimi prawami: loginy muszą się od siebie różnić, mieć określoną budowę itp. Bajtek powinien się również zatroszczyć o tzw. "Januszy i Grażyny bezpieczeństwa" – ludzi, którzy uważają, że 3-literowe hasła są skuteczną bronią przeciw atakom równie samotnych hakerów. Jako że wiesz, jak dużej liczbie mieszkańców Bajtocji doskwiera samotność, pomóż 8-bitowemu przyjacielowi w napisaniu programu, który przeprowadzi proces rejestracji nowych użytkowników i zweryfikuje próby logowania na konta. Może wymyślisz też nazwę portalu?*

## Wejście

Wejście składa się z nieokreślonej ilości wierszy. W pierwszej kolejności znajduje się jeden z dwóch napisów: "**register**" lub "**login**" oznaczających rejestrację i logowanie do konta. Po określeniu czynności widnieje niewielka ilość **x** działań do wykonania przez program. W kolejnych **x** liniijkach, znajdują się login i hasło.

## Wyjście

W przypadku rejestracji twoim zadaniem jest sprawdzić czy:

1) Login oraz hasło są zgodne z niżej postawionymi kryteriami, jeśli nie to należy wypisać "**Bład**".

- login musi zawierać od 3 do 12 znaków, a hasło od 5 do 15

- login może zawierać tylko litery oraz cyfry (wielkość liter nie ma znaczenia)

- hasło musi zawierać co najmniej jedną wielką, małą literę, jedną cyfrę oraz jeden znak specjalny

2) Login nie został już użyty przez innego użytkownika podczas rejestracji.

Jeśli został już użyty, należy wypisać "**Login zajęty**", natomiast jeśli wszystko będzie się zgadzało należy wypisać "**Zarejestrowano**".

W przypadku logowania twoim zadaniem jest określić czy:

1) Konto istnieje, jeśli nie to należy wypisać "**Konto nie istnieje**".

2) Login i hasło zgadzają się ze sobą, w innym wypadku należy wypisać "**Złe hasło**".

Jeśli wszystko się zgadza należy wypisać "**Zalogowano**".

## Przykład

Wejście:

**register 3**

bajtek13 Haslo123@

BITEK 123456789

bajtek13 bajteK55%

**login 5**

bajtek13 bajteK55%

bajtek13 Haslo123@

BITEK 123456789  
bajtocjusz haselko49  
bitariusz 123haSlo!@#  
**register 1**  
BITEK Dobrehaslo1!  
**login 1**  
BITEK Dobrehaslo1!

## Wyjście:

Zarejestrowano  
Bład  
Login zajety  
Zle haslo  
Zalogowano  
Konto nie istnieje  
Konto nie istnieje  
Konto nie istnieje  
Zarejestrowano  
Zalogowano