

# Przeszukiwanie liniowe z wartownikiem

Napisz program, który wyszuka element w tablicy. Jeśli takiego elementu nie ma, program powinien zwrócić -1. Wartownikiem dla danego zbioru liczb jest wartość -1.

## Input

W pierwszym wierszu ciąg liczb naturalnych zakończony wartością -1. Ilość liczb nie przekracza 10000.

Następnie jedna liczba  $q$  określająca ilość zapytań.

Dalej  $q$  wierszy z zapytaniami w postaci jednej liczby.

## Output

Dla każdego zestawu numer komórki w tablicy (komórki numerujemy od 0), w której napotkano pierwsze wystąpienie szukanej liczby, lub wartość -1 w przypadku, gdy w zbiorze dana liczba nie występuje.

## Example

**Input:**

1 2 3 2 1 9 0 -1

2

3

7

**Output:**

2

-1