

# TriTree

Słyszałeś kiedyś o drzewach binarnych? Jeżeli nie to nie masz się czym przejmować bo od tej pory liczą się tylko drzewa *TriTree*. W drzewie tym każdy wierzchołek posiada nie dwójkę, lecz trójkę dzieci (z każdego węzła wychodzą krawędzie do trzech innych węzłów). Wyjątek stanowią oczywiście liście czyli węzły bez potomków. Każdy wierzchołek w drzewie *TriTree* ma przypisaną jedną wielką literę alfabetu angielskiego. Litery mogą się powtarzać na różnych wierzchołkach.

Obecnie jedyną operacją jaką można wykonywać na tego typu drzewie jest wyszukiwanie poprzednika (znajdującego się o  $P$  poziomów wyżej) dla wierzchołka o danej literze. W przypadku gdy wyszukiwanie dotyczy litery znajdującej się na kilku węzłach, należy obliczyć poprzednika dla każdego z nich. Węzły z tymi samymi literami obsługujemy w kolejności w jakiej pojawiały się na wejściu (czyli od korzenia w dół i od lewej do prawej strony).

Twoim zadaniem jest zaimplementowanie wyżej opisanej operacji.

## Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się jedna liczba naturalna  $Z$  ( $1 \leq Z \leq 3$ ) określająca ilość zestawów danych. W kolejnych liniach znajduje się  $Z$  zestawów danych.

W pierwszej linii każdego zestawu danych znajduje się jedna liczba naturalna  $h$  ( $1 \leq h \leq 12$ ) oznaczająca wysokość drzewa. W kolejnych  $h$  wierszach znajdują się opisy węzłów znajdujących się na danym poziomie. Opis  $i$ -tego piętra zawiera  $3^{i-1}$  liter, są to litery przypisane poszczególnym wierzchołkom. W kolejnej linii znajduje się jedna liczba naturalna  $q$  ( $1 \leq q \leq 100$ ) określająca ilość wyszukiwań do wykonania. W kolejnych  $q$  liniach znajdują się opisy wyszukiwań. Każdy opis składa się z wielkiej litery alfabetu angielskiego dla której będziemy wyszukiwać poprzednika oraz liczby naturalnej  $p$  ( $1 \leq p \leq h-1$ ). Liczba  $p$  określa o ile poziomów wyżej od węzła z daną literą ma znajdować się jego poprzednik.

## Wyjście

Dla każdego wyszukiwania należy w osobnej linii wypisać litery przypisane do znalezionych poprzedników. W przypadku gdy szukany poprzednik nie istnieje należy wypisać "\*\*\*". Wypisywane litery należy oddzielić pojedynczą spacją.

## Przykład

### Wejście:

```
1
4
A
BCD
EFGHIJKLM
NOPRSTUWABCDEFHIJKLMNPRST
10
B 1
B 2
```

B 3  
A 1  
A 2  
A 3  
N 1  
O 1  
O 2  
O 3

**Wyjście:**

A H  
\* C  
\* A  
\* G  
\* B  
\* A  
E L  
E L  
B D  
A A