

Basen

Pewnego letniego dnia Jaś postanowił trochę odpocząć od programowania i wybrał się na basen. Jak to przeważnie bywa wtedy, kiedy nasz bohater chce sobie zrobić przerwę od pisania kodów wszystko idzie jak po grudzie. Niestety, podobnie było i tym razem. Po dotarciu na miejsce okazało się, że w basenie nie ma wody! Ratownik poinformował Jasia, że woda właśnie powinna być wlewana do basenu i niedługo będzie można w nim pływać. Nasz bohater nie uwierzył w słowa ratownika dlatego też postanowił wziąć sprawy w swoje ręce. Jaś znalazł wymiary basenu podane w centymetrach, zerknął również na wskaźnik prędkości wlewania wody (mierzonej w litrach na sekundę). Nasz bohater nie miał ze sobą komputera dlatego też poprosił Ciebie o pomoc. Napisz program, który obliczy ile sekund zajmie napełnienie całego basenu wodą. Jeżeli wartość ta przekroczy 2×10^{15} sekund daj znać Jasiowi żeby nie czekał ;-)

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się jedna liczba naturalna Z ($1 \leq Z \leq 10^5$) określająca ilość zestawów danych. W kolejnych liniach znajdują się zestawy danych.

Każdy zestaw danych składa się z pojedynczej linii zawierającej cztery liczby całkowite a, b, g oraz p ($10^2 \leq a, b, g \leq 10^6$; $0 \leq p \leq 10^{15}$) oznaczające odpowiednio: długość, szerokość i głębokość basenu oraz wartość odczytaną ze wskaźnika prędkości wlewania wody.

Wyjście

Dla każdego zestawu danych należy w osobnej linii wypisać ilość sekund jaka jest potrzebna do całkowitego zalania basenu wodą. W przypadku gdy obliczony czas zawiera część ułamkową należy go zaokrąglić do najbliższej wartości całkowitej. Jeżeli obliczony czas przekracza wartość 2×10^{15} sekund należy wypisać "Nie czekaj".

Przykład

Wejście:

```
1
1000000 1000000 1000000 1000
```

Wyjście:

```
1000000000000000
```